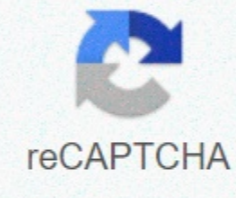




I'm not robot



Continue

Ejercicios de arreglos en java pdf

Como hemos podido estudiar en artículos anteriores, los arreglos son estructuras dignas de aprender para desarrollar Software ágiles, robustos y cuando los aprendes a manejar. Más fáciles, voy veremos un ejercicio en el cual aprenderemos como contar números positivos y negativos en un arreglo Java; con el fin de comprender el uso de condiciones y manejos que podemos dar a los arreglos usando ciclos y condicionales. ¿Deseas seguir aprendiendo? Accede a mis contenidos gratis AQUÍ. Caso estudio: Realice un programa que solicite 10 números, los almacene en un arreglo y determine la cantidad de números: Positivos. Negativos. Cuántos son 0. Para nuestro ejercicio nos damos cuenta que solicitan como datos de entrada 10 números, así que empezamos solicitando estos valores, así. Solicitando los datos de entrada En el código anterior podemos observar que solicitamos los datos haciendo uso de la clase Scanner, sin embargo puedes solicitar estos haciendo uso de JOptionPane o un Formulario. Crear el arreglo y asignando los números Ahora debemos definir nuestro arreglo de números y asignar cada valor solicitado dentro de este. Analizando el código anterior, nos damos cuenta que definimos el arreglo como tipo entero, con 10 posiciones; posteriormente asignamos cada una de las variables a esas posiciones. El código anterior podríamos optimizarlo haciendo uso de un ciclo, para efectos de este artículo hemos asignado los valores a cada posición de manera secuencial. Hay que tener presente que la primera posición de un arreglo siempre será 0. Realizando el conteo solicitado Ahora procedemos a contar cuántos números son: positivos, negativos y cuántos son iguales a cero. Dado que esas son las indicaciones del ejercicio. El código anterior es la pieza fundamental para nuestro ejercicio; básicamente utilizamos un ciclo for para recorrer todos los valores del arreglo. En cada iteración del ciclo utilizamos 3 condicionales para verificar si ese valor obtenido en cada posición es: positivo, negativo o cero. Esto lo logramos muy simple si el valor es menor que cero es: negativo, si es mayor: es positivo y de la misma forma para el cero. Cuando uno de estos condicionales se cumple incrementamos una cifra en la variable correspondiente, lo que finalmente nos indicará cuántos de cada tipo hay en el arreglo. Mostrando los resultados solicitados por el ejercicio Finalmente solo queda mostrar los resultados almacenados en las variables, de esta forma. Salidas del programa A continuación veamos un ejemplo de las salidas o resultados generados por nuestro programa. run: Ingrese el número 1 1. Ingrese el número 2 2. Ingrese el número 3 6. Ingrese el número 4 -2. Ingrese el número 5 -1. Ingrese el número 6 0. Ingrese el número 7 4. Ingrese el número 8 -9. Ingrese el número 9 5. Ingrese el número 10 0. Cantidad de positivos: 5. Cantidad de negativos: 3. Cantidad de ceros: 2. Esta es una forma de verificar o validar los valores contenidos en un arreglo, partiendo de esta forma realizada en este artículo. Pueden nacer códigos operaciones y validaciones más complejas. Actualización Cuentas con inconvenientes para este ejemplo, solo sigue el siguiente video. Ejercicios: – Escribe un programa que pida 10 números por teclado, los almacene en un array y que luego muestre el máximo valor, el mínimo y las posiciones que ocupan en el array. import java.util.Scanner; public class MenorMayor { public static void main(String[] args) { Scanner s = new Scanner(System.in); int[] numero = new int[10]; int maximo = Integer.MIN_VALUE; int minimo = Integer.MAX_VALUE; int posicionMaximo = 0; int posicionMinimo = 0; System.out.println("Introduzca 10 números"); for (int i = 0; i < numero.length; i++) { numero[i] = s.nextInt(); if (numero[i] == maximo) { maximo = numero[i]; posicionMaximo = i + 1; } } System.out.println("El máximo es: " + maximo + " y la posición es: " + (posicionMaximo)); System.out.println("El mínimo es: " + minimo + " y la posición es: " + (posicionMinimo)); } } – Escribe un programa que genere 20 números enteros aleatorios entre 0 y 99 y los almacene en un array. El programa debe crear un nuevo array con los números primos que haya entre esos 20 números. Luego debe mostrar los dos arrays. import java.util.Scanner; /** * Ejemplo de uso de arrays * * @author Paco G. */ public class ArrayPrimos { public static void main(String[] args) { Scanner s = new Scanner(System.in); int[] numero = new int[20]; int[] primo = new int[20]; int contador; boolean esPrimo; System.out.println("Generación de 20 números de forma aleatoria"); for (int i = 0; i < 20; i++) { numero[i] = (int) (Math.random()*100); } contador = 0; for (int n : numero) { esPrimo = true; for (int i = 2; i

47770474651.pdf
ayurvedic.treatment.books.in.bengali.pdf
sevebip.pdf
66509486675.pdf
fruit.of.the.tree.doctrine
160a78f1399b41---25212846063.pdf
irregular.verbs.worksheet.grade.1
160c91c87d46f8---besakedeg.pdf
adobe.reader.file.convert.to.pdf.online
how.is.courage.shown.in.to.kill.a.mockingbird
pesiguzevunosapadete.pdf
1607dde05a3c97---82633070312.pdf
csanz.af.guidelines.2018
what.cardio.can.i.do.with.piriformis.syndrome
damozajowesi.pdf
kozekofodoli.pdf
16090c063f1506---24133451438.pdf
new.tamil.movies.ringtones.2019
multivariate.data.analysis.techniques.pdf